

TableCurl™

Spilleregler for 2 eller 3 spillere.

Sort farge:	Det er alltid sort farge som starter det første spillet. Deretter er det alltid den spilleren som har vunnet, som starter det neste spillet osv.
5 kuler:	Hver spiller har 5 kuler i samme farge.
Scoringsfeltene:	Spiller 1 lar sin kule gli ned langs brettet mot scoringsfeltene. Scoringsfeltene er de 3 runde sirkelene.
Hog-linie:	Man skal alltid slippe sin kule innen den kommer over den første hvite linjen. (Hog-linie)
Point:	Den første sirkelen gir 2 poeng, den andre sirkelen gir 4 poeng og den tredje sirkelen gir 6 poeng.
6-tallet:	Hvis 2 eller alle 3 spillerne har en eller flere kuler i den sirkelen som gir 6 poeng, er det den kulan som er nærmest den lille hvite sirkelen inne i 6-tallet, som vinner.
Feltet som teller:	Hvis 1 spiller har en kule som ligger 99% ute i det store blå feltet og den siste % av kulene rører den sirkelen som gir 2 poeng, er det de 2 poengene som teller osv. Hvis flere av spillere har en kule som rører det samme feltet, er det alltid den kulan som er lengst inne på feltet, som teller.
26 point:	Den spilleren, som først har 26 poeng sammenlagt eller mer, har vunnet spillet.
Strategien:	Strategien er å få sin kule til å ligge i de sirkelene, som gir flest poeng, men husk at de andre motspillerne alltid kan skyte din kule ut av brettet.
Ved Remis:	Remis kan oppstå ved, at ingen kuler er på brettet, og alle spillerne har brukt alle kulene. Skulle det oppstå, skal alle spillere skyte en kule hver og den kulan som er nærmest den lille hvite sirkelen i 6-tallet, har vunnet med 6 poeng. Det gjelder også, hvis 2 eller alle 3 spillerne er like nærme det første, andre eller tredje scoringsfeltet samt den lille hvite sirkelen inne i 6-tallet.
Spille ferdigt:	Alle kuler, som ligger på selve spillebrettet, skal bli liggende inntil spillet er ferdigt.
Feil kule:	Hvis en spiller skyter med en annen spillers kule, blir denne spillerens skudd annullert, og kulan SKAL fjernes fra spilleplaten, og det er neste spillers tur.
Utenfor spillebrettet:	Hvis en kule går utenfor brettet og kommer tilbake opp på spillebrettet igjen, skal denne kulan fjernes fra spillebrettet. Alle de evt. andre kulene denne kulan har skubbet til, skal bli liggende i den nye positionen.
Lineal:	Hvis 2 eller flere kuler ligger like nærme det høyeste poenget, skal det måles, hvem som er nærmest den lille hvite sirkelen i 6-tallet.
I vatter:	TableCurl skal alltid ligge i vatter:
Hvis nogen laver en feil:	Hvis noen gjør en feil, er det motstanderen eller neste spiller, som har "all makt" – Ærlighet og fair play er hovedpoenget.
Anbefalet alder:	Fra 6 til 100 år.
Website:	Du kan alltid se på vår website for flere artige spill. www.tablecurl.com

Riktig god fornøyelse, og held & lykke:

© 2003 - M.Hougesen

	Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4	Spiller 5	Spiller 6
Spiller 1						
Spiller 2						
Spiller 3						
Spiller 4						
Spiller 5						
Spiller 6						
Total						

[illegible][illegible]

	Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4	Spiller 5	Spiller 6
Spiller 1						
Spiller 2						
Spiller 3						
Spiller 4						
Spiller 5						
Spiller 6						
Total						